

Sugestões de Jogos

- Sí-la-bas – Grow
- Salada de sílaba - Toyster
- Aprendendo o alfabeto - Algazarra
- Dominó de figuras e palavras Xalingo
- Quebra- cabeça “Princesas”– 30 e 60 peças Grow e Disney
- Quebra- cabeça “Super Heróis” – 30 e 60 peças Grow e Disney
- Quebra- cabeça (peças em madeira) Pais e filhos
- Quebra- cabeça “Conhecendo o alfabeto” ABC Brinquedos educativos
- Jogo da memória do A ao Z - Toyster
- Bingo de letras – Grow
- Quebra-cabeça – montando os números 1 ao 20 - Toyster

Sugestões de Referências Bibliográficas

- Uma família parecida com a da gente – Rosa Amanda Strausz
- Tem umas coisas que eu gosto – Ruth Rocha, 2003
- De avestruz a zebra – Maiti Frank Carril
- Bichodário – Telma Guimarães
- A rua do Marcelo – Ruth Rocha
- O planeta Terra – Coleção Criança Curiosa
- Por que o sol e a lua vivem no céu – André Koogan Breitman
- O Caracol Viajante – Sonia Junqueira
- As centopeias e seus sapatinhos – Coleção Lagarta Pintada, Editora Ática
- Dorotéia, a centopeia – Ana Maria Machado, Editora Salamandra
- A centopeia que sonhava – Herbert de Souza, Editora Salamandra

- Coleção no Fundo do Mar - Editora Vale das Letras
- A pulga e a daninha – Pedro Mourão, Ivan Zigg e Marcelo Araujo, Editora Nova Fronteira
- Saci-Pererê – Coleção Lendas do Brasil, Cia dos Livros)
- Peixinho Dourado – Therezinha Casasanta
- O Barco – Mary França e Eliardo França
- A viagem de um barquinho (Sylvia Orthof)