

Sugestões de Jogos

- Sí-la-bas – Grow
- Salada de sílaba - Toyster
- Soletrando “Figuras de Animais” Grow
- Aprendendo o alfabeto - Algazarra
- Dominó de figuras e palavras Xalingo
- Quebra- cabeça “Playground” – 30 peças Grow
- Quebra- cabeça “Princesas” – 30 e 60 peças Grow e Disney
- Quebra- cabeça “Super Heróis” – 30 e 60 peças Grow e Disney
- Quebra- cabeça (peças em madeira) Pais e filhos
- Quebra- cabeça “Conhecendo o alfabeto” ABC Brinquedos educativos
- Jogo da memória do A ao Z - Toyster
- Jogo da memória Grow
- Dominó Associando Algazarra
- Bingo de letras - Grow

Sugestões de Referências Bibliográficas

- *O saci* (Monteiro Lobato, ed.: Brasiliense)
- *Coleção gato e rato – editora ática*
- *Coleção mico Maneco – salamandra*
- *Coleção Caillou – Fundamento*
- *Coleção Quem tem medo? Editora scipione*
- *Coleção Pequenas Lições – editora Soler*
- *13 lendas brasileiras* (Mário Bag, edições Paulinas)
- *Olha o bicho* (José Paulo Paes, ed. Ática)
- *Ou isto ou aquilo* (Cecília Meireles, ed: Nova Fronteira)
- *Teatrinho de sombras* (Sati Achath, ed: Nova Alexandria)

- *Livros da Coleção: “Nas ondas da história”* (Janaina Amado e Luiz Carlos Figueiredo, ed: Atual)
- *Quem sou eu? Advinhas sobre avex* (Luiz Caldeira Brant – Editora Biruta).
- *Você sabia? Nomes populares dos animais da fauna brasileira de A a Z* (Zuleika de Felice Murrie – Editora Eletrônica)
- *Menina Bonita* (Cristina Von – Editora Eletrônica).
- *Por Quê?* (Lila Prap – Editora Eletrônica)
- *Poemas para enrolar a língua* (Almir Correia – Editora Nova Lexandria)
- *Os três porquinhos* (Mário Haurélio – Editora Nova Lexandria)
- *Ler é uma gostosura* (Todd Parr – Editora Paula Books)
- *Cuecas e calcinhas – O certo e o errado* (Todd Parr – Editora Paula Books)